

## Úrovně

**S každou úrovní každý dostává 2 životy.**

### Válečník

1. Jediný může používat štít - **Štít**
2. Má schopnost absorbovat první úder (platí v bitvě, nebo dokud nezemře) - **Tvrký jako kámen**
3. Získává 2 bonusové životy - **Nádoba života**
4. Jeho zbraň má 2x větší ničivou sílu - **Manowarova čepel**

### Hraničář

1. Jediný může používat luk - ne štít - **Luk**
2. Uzdrav lehké zranění - přidá 3 životy - **Hřejivý dotek**
3. Přírodní silou vyřčení jména zpomaleného, zamrzlého nebo jedem nakaženého nepřítele vysvobodí - **Vyzdvižení duše**
4. Omámí nepřítele pachem houbiček, které rostou na kmeni Bavorského Buku - **Houbičky**

### Čaroděj

1. Ovládá magii, a metá Vodní kouzla (pokud se trečí do běžícího cíle tak cíl přejde do chůze, celkově se zpomalí na 10 sekund) - světle modrá barva - **Burácení vody**
2. Ovládá Mrazivé kouzla (Pokud se trečí tak cíl zmrazí na 5 sekund) fialová barva - **Ledové střepy**
3. Ovládá Ohnivé kouzla (má 2x větší sílu) - **Ohnivá koule**
4. Ovládá Léčivé kouzla (vyléčí všechna zranění a doplní počet životů) - **Vzestup těla**

### Zloděj

1. Používá 2 jednoruční zbraně - **2 zbraně**
2. Pokud k němu běží nepřítel může se zahalit pláštěm, lehnout k zemi a stane se neviditelný pro ostatní - nepřítel musí odejít na jiný cíl - **Plášť neviditelnosti**
3. Tichý pohyb (zvednutím obou ruk nad hlavu se může zneviditelnit a obejít nepřítele) trvá 20 sekund a nesmí být blíže než 5metrů od nepřítele - **Tichý pohyb**
4. Pokud někoho zabije - může ho okrást o zbraň (ne obouruční sekera) - **Chamtivé ruce**

### Alchymista

1. Je odolný vůči jedům a očarováním, nepoužívá zbraně, ale vrhá „kouzla“ nebo malé dýky - **Tuhý kořínek**
2. Ovládá jedovatý oblak, zásah zanechává jedovou stopu - 3 životy za zásah a další 2 při jakémkoli dalším zranění (to dokáže vyléčit jen hraničář) - **Jedová stopa**
3. Vytvoří lektvar který přidá dočasně 4 životy - **Nádoba na životy**
4. Uzdraví těžší zranění - přidá 5 životů - **Hřejivá síla**

## Šaman

1. Má magickou hůl a vrhá magické koule - **Magický výboj**
2. Dokáže odhalit neviditelného zloděje - **Průzračný pohled**
3. Vyléčí střední zranění - přidá 4 životy - **Dotek přírody**
4. Vytvoří voodoo panenku, díky které může ovládat člověka na minutu - **Voodoo**

## Warlock

0. Dokáže si vyvolat malého démona (musí být na viditelném místě na kostýmu a přidává 1 život a 1 k útoku) - s každým levelem může mít dalšího démona - **Vládce démonů**
1. Hodí démona a pokud se trefí, cíl se na 10 sekund zhroutí k zemi - **Bezesný spánek**
2. Dokáže si očarovat čepel tím že zabije 1 svého démona, a s čepelí potřísněnou démonovou krví může zabít na 1 zásah - **Jedovatá krev**
3. Dokáže ovládnout mrtvolu a ovládat ji na minutu - **Ovládnutí těla**